

(PYTHON ADVANCED Course (GUI Programming

در این دوره آموزشی، نحوه ایجاد رابط کاربری گرافیکی (GUI) در پایتون را با استفاده از بسته tkinter، یک جعبه ابزار پنجره محبوب که با پایتون به عنوان بخشی از کتابخانه استاندارد آن همراه است، یاد خواهید گرفت.

Course Overview

شما یاد خواهید گرفت که چگونه با استفاده از بلوک ها و قراردادهای اولیه یک رابط کاربری گرافیکی بسازید، همچنین نحوه استفاده از ویجت ها، ویندوزها و رویدادها را یاد خواهید گرفت.

What you'll learn

پس از دوره شما قادر خواهید بود برنامه های بی شماری از رابط کاربری گرافیکی پایتون، مانند ماشین حساب، یک بازی Tic-Tac-Toe، یا یک ویرایشگر فرم ساده ایجاد کنید. مهمتر از همه، شما مهارت ها و دانش های اساسی را به دست خواهید آورد که به شما امکان می دهد پروژه های GUI دنیای واقعی خود را با استفاده از Python و بسته Tkinter طراحی، ایجاد و پیاده سازی کنید.

Course outline

- Python
- Computer Programming
- Algorithmic Thinking
- Analytical Thinking
- Design, Develop, Refactor, and Debug Multi-Module applications
- Best Practices and Python Coding Conventions
- Solutions Architecture
- Advanced Object-Oriented Programming
- GUI Programming
- Network Programming

?Who should attend

مخاطبان دوره های برنامه نویسی GUI می توانند عبارت باشند از:

1. برنامه نویسان پایتون: افرادی که با زبان برنامه نویسی پایتون آشنا هستند و می خواهند مهارت های توسعه برنامه های GUI را در این زبان توسعه دهند.
2. مهندسان نرم افزار: افرادی که در حوزه توسعه نرم افزار فعالیت می کنند و می خواهند مهارت های خود در برنامه نویسی GUI را تقویت کنند.
3. توسعه دهندگان وب: توسعه دهندگان وب که می خواهند دانش خود را بیشتر از رابط های کاربری و توسعه برنامه های دسکتاپ با استفاده از زبان های دیگر غنی کنند.

📧 info@gandotech.com

📍 Lisbon, Sintra, Mirante St, No3, 2/C

☎ +351 911970800

✉ P.Code: 27 45-039

4. دانشجویان: دانشجویان رشته علوم کامپیوتر یا برنامه‌نویسی که به عنوان بخشی از درس‌ها یا پروژه‌های شخصی خود می‌خواهند برنامه‌نویسی GUI را یاد بگیرند.

5. علاقمندان و علاقه‌مندان: افرادی که به طور شخصی به برنامه‌نویسی علاقه‌مند هستند و می‌خواهند جهان توسعه برنامه‌های GUI را برای خود کشف کنند و بتوانند برنامه‌ها و پروژه‌های شخصی خود را بسازند.

مهارت‌های پیشین در برنامه‌نویسی GUI مهم نیستند ولی آشنایی پایه با برنامه‌نویسی و زبان‌های برنامه‌نویسی مثل پایتون مفید است. همچنین، برخی دوره‌ها نیازمندی‌ها و سطح دانش مورد نیاز خود را مشخص می‌کنند، بنابراین مطالعه و ب

Prerequisites

1. آشنایی با زبان برنامه‌نویسی: برخی دوره‌های برنامه‌نویسی GUI از شما انتظار دارند که با حداقل یک زبان برنامه‌نویسی آشنا باشید. به عنوان مثال، پایتون، جاوا، یا سی شارپ.

2. مفاهیم برنامه‌نویسی پایه: آشنایی با مفاهیم برنامه‌نویسی مثل متغیرها، شرطها، حلقه‌ها و توابع می‌تواند در فهم و یادگیری مباحث پیشرفته GUI مفید باشد.

3. مفاهیم ابتدایی رابط کاربری: درک اولیه از رابط‌های کاربری و عناصر مشترکی مانند دکمه‌ها، فرم‌ها، جداول و لیست‌ها می‌تواند در فهم و طراحی بهتر رابط کاربری در دوره‌های GUI کمک کند.

مطمئن شوید که قبل از ثبت‌نام در دوره، پیشنهادها و نیازمندی‌های خاص آن را مشاهده و بررسی کنید تا اطمینان حاصل کنید که می‌توانید به خوبی از دوره بهره ببرید.